**Краткосрочный индивидуальный план работы педагога-наставника
с педагогом по созданию электронных дидактических игр
на сентябрь 2025 года**

Наставник: Черепанова Л.Г.

Должность: инструктор по ФК

Общий стаж работы – 29 лет

Стаж педагогической деятельности – 14 лет

Наставляемый педагог: Сенникова Ю.А.

Должность: воспитатель

Общий стаж работы – 23 года

Стаж педагогической деятельности – 11 лет

Цель: развитие навыков разработки дизайна и программирования интерактивных игр, а так же, формирование понимания процессов создания игровых проектов от идеи до реализации.

Задачи:

1. Разработка образовательных программ: создание игровых сценариев, направленных на обучение детей.
2. Создание интерактивных элементов: разработка игровых механик, которые стимулируют активное участие ребенка в процессе обучения (мини-игры).
3. Дизайн и визуализация: создание привлекательного и понятного интерфейса, использование ярких и красочных изображений, звуков, соответствующих возрастным особенностям ребенка.
4. Адаптация под возрастные группы: разработка игр с учетом возрастных особенностей и уровня развития детей.
5. Тестирование и улучшение: проведение тестирования игр с участием детей для выявления и устранения недостатков, улучшение игрового процесса на основе полученных данных.

	Содержание работы	Метод работы
Сентябрь Первая неделя	1. Знакомство с программой PowerPoint	1. Просмотр обучающего материала. 2. Знакомство с элементами для создания интерактивной игры.
Сентябрь Вторая и третья неделя	1. Выбор направления для создания игры и целевой аудитории. 2. Написание цели создаваемой игры и какие задачи будут решаться с ее помощью.	1. Практический (подборка картинок, звуков и т.д.) 2. Наполнение слайдов собранным материалом. 3. Озвучка.
Сентябрь четвертая неделя	1. Тестирование педагогами. 2. Участие детей в проведении обучающей игры.	1. Мастер-класс с педагогами ДОУ 2. Использование разработанной игры на занятии